## государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Самарской области «Домашкинский государственный техникум»

Т.М.Баландина
I .M.Баландина

# Дополнительная общеобразовательная программа «Юный информатик»

Возраст обучающихся 15-18 лет

Срок реализации программы: 1 год (72 часа)

Разработчик: Лекина Ю.Ю. преподаватель

#### ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Кружок "Юный ИНФОРМАТИК" (решение нестандартных задач по информатике) имеет техническую направленность, дополняет и развивает школьный курс информатики и ИКТ, а также является информационной поддержкой дальнейшего выбора обучающихся.

#### Цель и задачи программы

**Цель программы** — приобретение умения и навыков решения задач по информатике различной сложности.

#### Задачи программы:

задачи в обучении:

- 1. систематизировать подходы к изучению предмета;
- 2. сформировать у учащихся единую систему понятий, связанных с созданием, получением, обработкой, интерпретацией и хранением информации;
- 3. научить пользоваться распространенными прикладными пакетами;
- 4. показать основные приемы эффективного использования информационных технологий;
- 5. сформировать логические связи с другими предметами, входящими в курс общего образования;
- 6. подготовить учащихся к жизни в информационном обществе.

задачи в развитии:

- 1. развивать познавательный интерес к предметной области «Информатика»;
- 2. развивать память, внимание, наблюдательность;
- 3. развивать абстрактное и логическое мышление.

задачи в воспитании:

- 1. воспитывать информационную культуру;
- 2. воспитывать самостоятельность, организованность, аккуратность;
- 3. воспитывать культуру общения, ведения диалога.

#### Отличительные особенности (новизна) программы

В современном мире информатика является одной из лидирующих наук, она широко востребована в различных отраслях науки, техники и производства и образования.

Предметом изучения являются принципы и методы решения задач различной сложности из области «информатика», а также более расширенное изучение некоторых тем из общей программы по информатике.

Основной формой обучения является практикум решения задач.

Знания, полученные при изучении курса, обучающиеся могут применить при участии в олимпиадах по информатике и для подготовки к сдаче государственной итоговой аттестации.

## Категория обучающихся по программе: 16-18 лет

**Срок реализации программы:** На изучение курса по учебному плану отводится 72 часа - из расчета 2 часа в неделю.

#### Формы и режим занятий:

## Форма обучения:

- очная
- групповая

Занятия продолжительностью 1 часа проводятся 2 раз в неделю.

## Прогнозируемые (ожидаемые) результаты программы:

Программные требования к знаниям (результаты теоретической подготовки):

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Программные требования к умениям и навыкам Обучающиеся должны уметь:

- 1. соблюдать правила техники безопасности и основы санитарии и гигиены при работе с ПК;
- 2. работать с наглядно представленными на экране информационными объектами, применяя мышь и клавиатуру;
- 3. использовать информацию для построения умозаключений;
- 4. использовать элементы логики при работе с информацией;
- 5. решать задачи с применением подходов, наиболее распространенных в информатике;
- 6. самостоятельно составлять и исполнять алгоритмы;
- 7. использовать информационные технологии, готовые программные средства;
- 8. создавать и редактировать графические объекты;
- 9. уверенно вводить текст с помощью клавиатуры;

10. обрабатывать графическую и текстовую информацию.

#### По окончании программы:

Метапредметные результаты:

## Регулятивные:

- получение опыта использования методов и средств информатики для исследования и создания различных графических объектов;
- умение создавать и поддерживать индивидуальную информационную среду, обеспечивать защиту значимой информации и личную информационную безопасность;
- владение основными общеучебными умениями информационного характера: анализа ситуации, планирования деятельности и др.;
- умение решать задачи из разных сфер человеческой деятельности с применением методов информатики и средств ИК
- владение основными общеучебными умениями информационного характера: анализа ситуации, планирования деятельности, обобщения и сравнения данных и др.;
- получение опыта использования методов средств информатики: моделирования;
   формализации и структурирования информации; компьютерного эксперимента при исследовании различных объектов, явлений и процессов;
- владение навыками постановки задачи на основе известной и усвоенной информации и того, что еще неизвестно;
- планирование деятельности: определение последовательности промежуточных целей с учетом конечного результата, составление плана и последовательности действий;
- умение решать задачи из разных сфер человеческой деятельности с применением методов информатики и средств ИКТ.
- умение выбирать источники информации, необходимые для решения задачи (средства массовой информации, электронные базы данных, Интернет и др.).
- представление знаково-символических моделей на формальных языках;
- планирование деятельности: определение последовательности промежуточных целей с учетом конечного результата, составление плана и последовательности действий;
- контроль в форме сличения результата действия с заданным эталоном;
- коррекция деятельности: внесение необходимых дополнений и корректив в план действий;
- владение навыками постановки задачи на основе известной и усвоенной информации и того, что еще неизвестно;
- владение основными общеучебными умениями информационного характера: анализа ситуации, планирования деятельности, обобщения и сравнения данных и др.;
- умение решать задачи из разных сфер человеческой деятельности с применением методов информатики и средств ИКТ;

#### Познавательные:

- оценивание числовых параметров информационных процессов (объема памяти, необходимого для хранения информации, скорости обработки и передачи информации и пр.);
- построение простейших функциональных схем основных устройств компьютера;
- решение задач из разных сфер человеческой деятельности с применением средств информационных технологий;
- выбор языка представления информации в соответствии с поставленной целью, определение внешней и внутренней формы представления информации, отвечающей данной задаче автоматической обработки информации (таблицы, схемы, диаграммы, списки и др.);
- преобразование информации из одной формы представления в другую без потери ее смысла и полноты;

- решение задач из разных сфер человеческой деятельности с применением средств информационных технологий.
- освоение основных понятий и методов информатики;
- выбор языка представления информации в соответствии с поставленной целью, определение внешней и внутренней формы представления информации, отвечающей данной задаче автоматической обработки информации (таблицы, схемы, графы, диаграммы, массивы, списки и др.);
- развитие представлений об информационных моделях и важности их использования в современном информационном обществе;
- построение моделей объектов и процессов из различных предметных областей с использованием типовых средств (таблиц, графиков, диаграмм, формул, программ и пр.);
- освоение основных конструкций процедурного языка программирования;
- освоение методики решения задач по составлению типового набора учебных алгоритмов; использование основных алгоритмических конструкций для построения алгоритма, проверки его правильности путем тестирования и/или анализа хода выполнения, нахождение и исправление типовых ошибок с использованием современных программных средств;
- вычисление логических выражений, записанных на изучаемом языке программирования; построение таблиц истинности и упрощение сложных высказываний с помощью законов алгебры логики;
- решение задач из разных сфер человеческой деятельности с применением средств информационных технологий.

#### Коммуникативные:

- соблюдение норм этикета, российских и международных законов при передаче информации по телекоммуникационным каналам.
- осознание основных психологических особенностей восприятия информации человеком;
- получение представления о возможностях получения и передачи информации с помощью электронных средств связи, о важнейших характеристиках каналов связи;
- овладение навыками использования основных средств телекоммуникаций, форматирования запроса на поиск информации в Интернете с помощью программ навигации (браузеров) и поисковых программ, осуществления передачи информации по электронной почте и др.;
- соблюдение норм этикета, российских и международных законов при передаче информации по телекоммуникационным каналам.

## Механизм выявления образовательных результатов программы:

Формы и режим контроля:

- входной контроль на первом занятии в форме тестирования
- текущий контроль в форме защиты практических работ.
- промежуточный контроль в форме тестирования
- итоговый контроль в форме защиты тематической презентации

*Критерии оценки учебных результатов программы:* Знания по данной программе не могут подвергнуться жесткой аттестации, т.к. она направлена на формирование у учащихся стремления к дальнейшему познанию себя, поиск новых возможностей реализации своего потенциала.

Программа предполагает следующие способы проверки результатов: наблюдение, устный зачёт, зачёт в виде теста, практическая работа, самостоятельная работа.

#### Формы подведения итогов реализации программы:

По окончании обучения выполняется итоговая творческая работа, творческий проект.

В ходе работы над проектами отрабатываются и закрепляются полученные умения и навыки, раскрываются перспективы дальнейшего обучения.

Итоговые работы обязательно выставляются, это дает возможность обучающемуся увидеть значимость своей деятельности, увидеть оценку работы, как со стороны сверстников, так и со стороны взрослых.

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН Учебно-тематический план

№ п/п	Названия разделов и тем	Количество Формы аттестации / контрочасов			контроля
		всего	теория	практика	
1.	Вводное занятие	1	1		тестирование
2	Информация и ее кодирование	3	1	2	
3	Моделирование	2	1	1	Ср
4	Системы счисления	3	1	2	
5	Логика и алгоритмы Элементы теории алгоритмов	2	1	1	
6	Основы компьютерной грамотности	2	1	1	
7	Операционные системы: знакоство с windovs и другими ОС. Основы работы с файловой системой	2	1	1	
8	Стандартная кодировка ASCII. Кодирование цветовой информации. Клавиатурный тренажер	3	1	2	
9	Средства для работы с графикой. Графическая информация и компьютер	2	1	1	
10	Введение в компьютерную безопасность основные угрозы и способы защиты Компьютерные сети и Интернет	2	1	1	
11	Базы данных. Табличные	3	1	2	

	DY WWY ON THE WAY				
	вычисления на				
10	компьютере	2	1	1	
12	Клавиши	2	1	1	
	редактирования.				
	Настройка				
	клавиатуры				
	Клавиатурный				
	тренажер				
13	Информация и	3	1	2	
	управление.				
	Основы				
	алгоритмизации и				
	программирования				
14	Введение в	3	1	2	
	програмирование.				
	Понятие				
	алгоритма и его				
	свойства				
15	Знакомство с	3	1	2	
13	визуальным	3	1		
	ЯЗЫКОМ				
	I I				
	программирования				
	Scratch сосдание				
	простых программ				
1.6	и игр	2	1	1	
16	Работа с	2	1	1	
	офисными				
	программами,				
	текстовый				
	рекдактор, Excel?				
	In Google Sheets				
17	Дополнительные	2	1	1	
	возможности				
	электронных				
	таблиц				
18	Программные	2	1	1	
	средства для				
	работы с				
	графикой.				
	Графический				
	редактор				
	Paint.Инструменты				
	рисования.				
19	Свободное	2	1	1	
17	рисование	-		1	
	Инструменты				
	рисования линий. Создание				
	I I				
	стандартных				
	фигур				
	Программа				
	Фонограф.				

	Редактирование				
20	звукозаписи. Программа	4	1	3	
	Лазерный				
	проигрыватель.				
	Настройка				
	программы				
	Лазерный				
	проигрыватель.				
21	Программа	4	1	3	
	Универсальный				
	проигрыватель.				
	Вставка				
	мультимедийных				
	объектов в				
	документы.				
22	Правила	2	1	1	
	поведения в сети.				
	Создание				
	безопасных				
	паролей и работа с				
•	антивирусами				
23	Введение в	2	1	1	
	компьютерную				
	безопасность				
	основные угрозы и				
	способы защиты				
24	(сайтов).	4	1		+
24	Основы веб-	4	1	3	
	дизайна, создание				
	собственного				
25	сайта	6	1	5	
25	Подготовка итого	O	1	] 3	
	проекта «Мой Сайт»				
26		5		5	
20	Подготовка и	3			
	оформление сайта к защите				
	Защита проекта	1		1	+
		72	25	47	
	Итого:	1 <u>L</u>	45	[4/	

Примечание. Расчёт часов учебно-тематического плана представлен на: 
— ... учебных недель (если срок реализации программы указан по годам обучения); 
— одну учебную группу.

#### СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

#### 2. Информация и ее кодирование

Теория: Кодирование информации. Расшифровка сообщений. Передача информации. Определение времени записи файла. Выбор кода. Количество информации.

Практика: Определение времени записи и времени передачи файла. Определение объема информации и размера записанного файла. Сравнение двух способов передачи данных.

## 3. Моделирование

Теория: Схемы, таблицы, схемы, графики, формулы как описания математические модели. Анализ информационных моделей. Анализ формальных моделей. Поиск определённого маршрута по таблице и по расписанию. Графы.

Практика: Таблицы и схемы. Поиск оптимального маршрута по таблице. Поиск путей в графе.

#### 4. Системы счисления

Теория: Позиционные системы счисления. Двоичная система счисления. Сравнение чисел в различных системах счисления. Поиск основания системы счисления по записи числа в этой системе. Уравнения и различные системы счисления

Практика: Двоичная система счисления. Различные системы счисления. Сравнение чисел в различных системах счисления. Кодирование в различных системах счисления.

#### 5. Логика и алгоритмы

Теория: Логические операции. Таблицы истинности. Преобразование логических выражений. Частично заполненные таблицы истинности логических выражений Числовые отрезки. Логические уравнения. Запросы для поисковых систем с использованием логических выражений. Сложные запросы

Практика: Частично заполненные таблицы истинности логических выражений. Логические высказывания. Расположение запросов в порядке убывания/возрастания. Формирование сложных запросов.

#### 6. Элементы теории алгоритмов

Теория: Анализ и построение алгоритмов для исполнителей. Нестандартные исполнители. Проверка буквенной последовательности на соответствие алгоритму. Проверка числовой последовательности на соответствие алгоритму. Обработка искажённых сообщений. Рекурсивные алгоритмы. алгебраические операции с элементами массива, двумерные массивы. Теория игр. Выигрышная стратегия.

Практика: Нестандартные исполнители. Обработка искаженных сообщений. Проверка числовой последовательности на соответствие алгоритму. Рекурсивные алгоритмы.

## 7. Средства ИКТ

Теория: Анализ диаграмм и электронных таблиц. Изменение формул при копировании. Электронные таблицы и диаграммы. Базы данных. Определение данных по двум таблицам. Файловая система. Маски. Отбор группы файлов по маске. Организация компьютерных сетей. Адресация. Восстановление IP адресов и адресов файлов. Определение адреса или маски сети.

Практика: Работа с электронной таблицей. Определение значения формулы. Изменение формул при копировании в электронных таблицах. Диаграммы в электронных таблицах. Определение данных по одной таблице. Определение данных по двум таблицам. Определение адреса или маски сети. Восстановление IP-адресов и адресов файлов в интернете.

#### МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ:

Угринович Н. Д. Исследование информационных моделей с использованием систем объектно-ориентированного программирования и электронных таблиц. Учебное пособие. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2008.

Практикум по информатике информационным технологиям под ред. Н.Д. Угринович. БИНОМ. Лаборатория знаний, 2008.

Угринович Н. Д. Компьютерный практикум на CD-ROM (Содержит программную и методическую поддержку курса.)

Фролов М.И. Учимся работать на компьюре. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2022.

Симонович С.В. Общая информатика. М: АСТПРЕСС, 2004. Симонович С. В. Компьютер в вашей школе. М.: АСТ—ПРЕСС:, 2025. Угринович Н. Д. Информатика и ИКТ. 9 класс. М. БИНОМ 2018. Угринович Н. Д. Информатика и ИКТ. 10-11 класс. М. БИНОМ 2020

## ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА И ПРОГРАММИРОВАНИЕ, Windows CDдиск.

МАТЕМАТИКА 5—11 Практикум, Windows CD-диск.

Название учебного раздела (учебной темы)	Название и форма методического материала
Вводное занятие	Входной мониторинг в форме теста
Информация и ее	планы занятий
кодирование	задания для отслеживания результатов освоения темы;
	методические рекомендации к занятиям.
Моделирование	планы занятий
	задания для отслеживания результатов освоения темы;
	методические рекомендации к занятиям.
Системы счисления	планы занятий
	задания для отслеживания результатов освоения темы;
	методические рекомендации к занятиям.
Логика и алгоритмы	планы занятий
	задания для отслеживания результатов освоения темы;
	методические рекомендации к занятиям.
Элементы теории	планы занятий
алгоритмов	задания для отслеживания результатов освоения темы;
	методические рекомендации к занятиям.
Средства ИКТ	планы занятий
	задания для отслеживания результатов освоения темы;
	методические рекомендации к занятиям.
Итоговое занятие	Защита проектов

## ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЕ УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

Методические особенности реализации программы (или Механизм реализации программы)

По темам программы планируются различные формы занятий:

- традиционные занятия;
- комбинированные занятия;
- практические занятия.

Важный компонент образовательного процесса - использование разнообразных форм учебно-игровой деятельности: игр, конкурсов, праздников.

Ведущими педагогическими технологиями в реализации программы являются технологии развивающего обучения. Одной из составляющих процесса обучения является использование современных информационных коммуникационных технологий.

## Методы и приёмы организации учебно-воспитательного процесса

- словесные (устное изложение, беседа, рассказ);
- *наглядные* (показ видео и мультимедийных материалов, иллюстраций, наблюдение, показ (выполнение) педагогом, работа по образцу);
- практические (выполнение работ по инструкционным картам, схемам)

#### Учебно-методический комплекс

#### 1. Учебные пособия:

- 2. специальная литература;
- видеоматериалы (видеозаписи занятий, мероприятий и др.);
- электронные средства образовательного назначения (слайдовые презентации).

#### 1. Дидактические материалы:

#### Наглядные пособия

- обучающие компьютерные программы;
- алгоритмы, схемы, образцы, инструкции;
- дидактические игры;
- обучающие настольные игры;
- компьютерные развивающие игры.

#### Раздаточный материал

- карточки с индивидуальными заданиями;
- индивидуальные пособия для учащихся;
- задания для самостоятельной работы;
- бланки тестов и анкет;
- бланки диагностических и творческих заданий;

## Материально-техническое обеспечение программы

*Требования к помещению(ям) для учебных занятий:* в соответствии с Санитарноэпидемиологическими правилами и нормативами СанПиН 2.4.4.3172-14 для организации учебного процесса в компьютерном классе.

- светлое, хорошо проветриваемое помещение;
- дополнительные шторы или жалюзи для затемнения;
- компьютеры, принтер, сканер, проектор, экран.

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

#### Список литературы для педагога:

- 1. Угринович Н.Д. Преподавание курса «Информатика и ИКТ» в основной и старшей школе. 8-11 кл.: методическое пособие. М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019.
- 2. Ройтберг М.А. Методические рекомендации по некоторым аспектам совершенствования преподавания информатики и ИКТ, ФИПИ, Москва. 2014
- 3. Математические основы информатики. Элективный курс: Методическое пособие / Е. В. Андреева, Л. Л. Босова, И. Н. Фалина – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2017. – 312 с.: ил.
- 4. Математические основы информатики. Элективный курс: Учебное пособие / Е. В. Андреева, Л. Л. Босова, И. Н. Фалина 2-е изд., испр. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2017. 328 с.: ил.

#### Список литературы для учащихся (учащихся и родителей):

- 5. Ушаков Д.М. ЕГЭ-2017. Информатика. 20 типовых вариантов экзаменационных работ для подготовки к ЕГЭ. М.: Астрель, 2020.
- 6. Самылкина Н.Н., Синицкая И.В., Соболева В.В., ЕГЭ 2020. Информатика. Тематические тренировочные задания. М.: Эксмо, 2020.

## Интернет-сайты:

- 1. Открытый банк заданий ЕГЭ- <a href="http://www.fipi.ru/">http://www.fipi.ru/</a>.
- 2. Пробные онлайнтесты<a href="https://ege.yandex.ru/informatics/?ncrnd=2149">https://ege.yandex.ru/informatics/?ncrnd=2149</a>
- 3. Информатик -http://infbu.ru/catalog/1018
- 4. Преподавание, наука и жизнь: сайт К. Полякова http://kpolyakov.spb.ru/